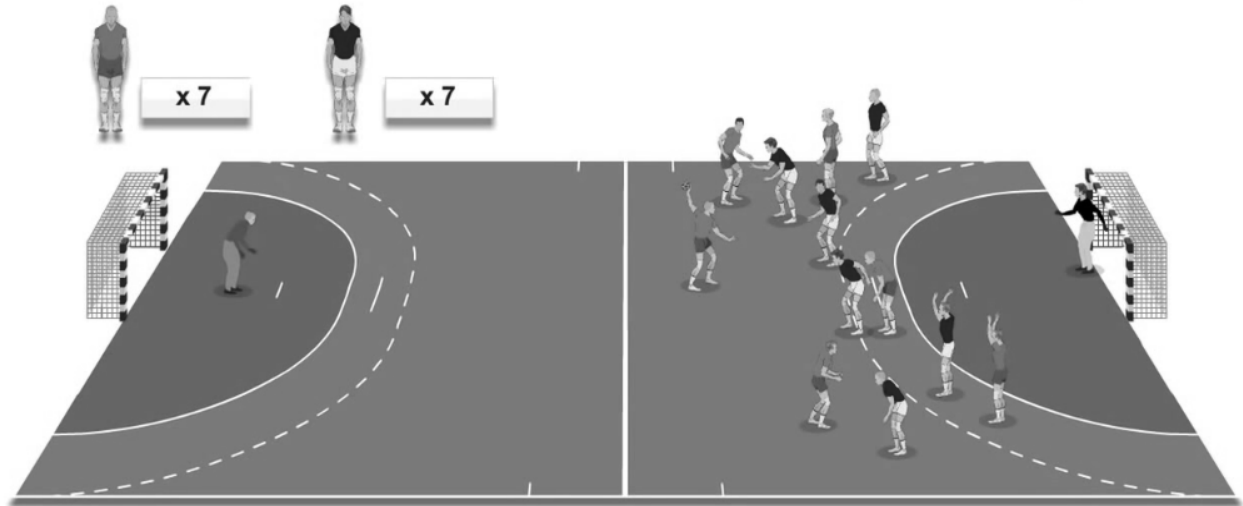


HANDEBOL

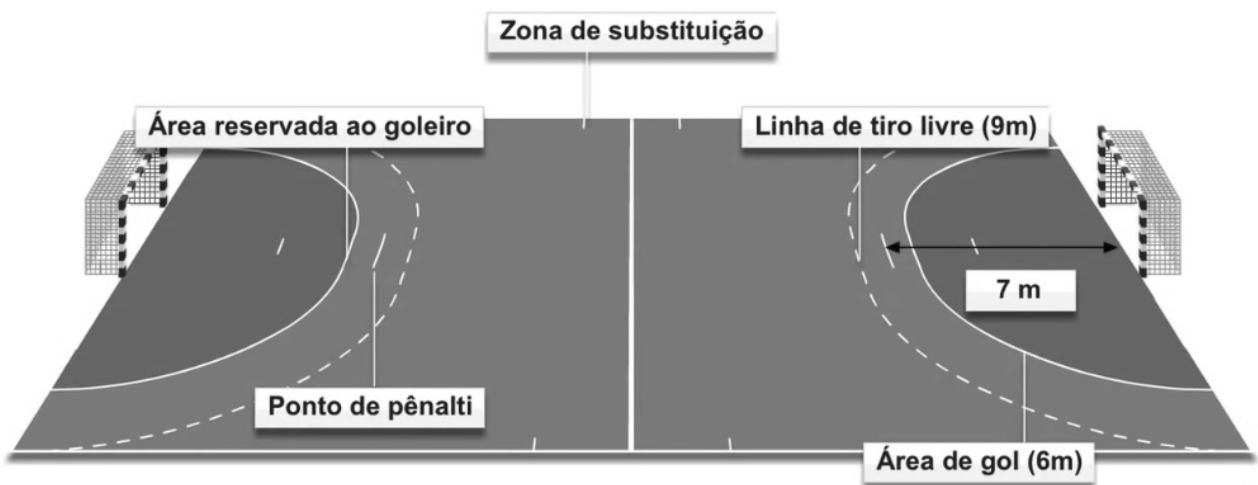
Objetivo



Marcar mais gols de que o adversário
ao usar apenas as mãos, num tempo limitado

20518

A quadra



118

HANDEBOL

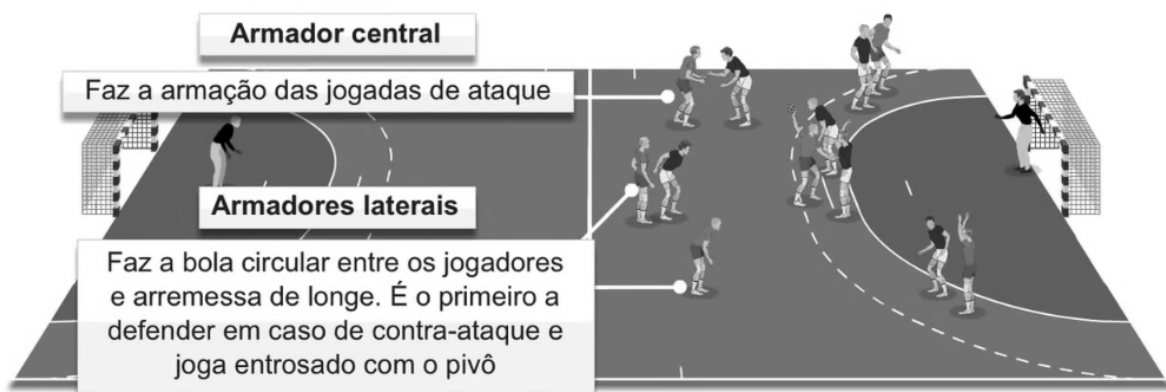
Os jogadores - Primeira linha ofensiva



Cada equipe tem 7 jogadores em quadra, inclusive o goleiro, e 7 substitutos

120518

Os jogadores - segunda linha ofensiva



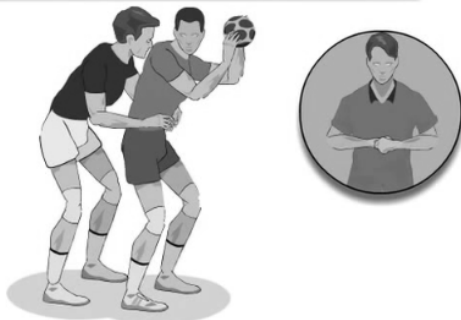
Com as substituições, é possível ter em quadra, sem parar o cronômetro, n jogadores especializados no ataque o na defesa

120518

HANDEBOL

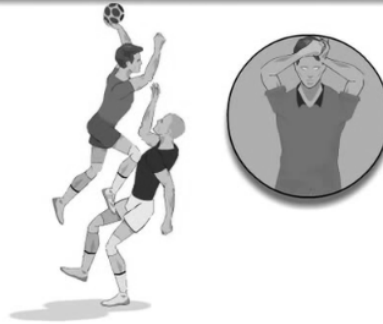
Algumas faltas

Falta defensiva



Segurar o adversário

Falta ofensiva

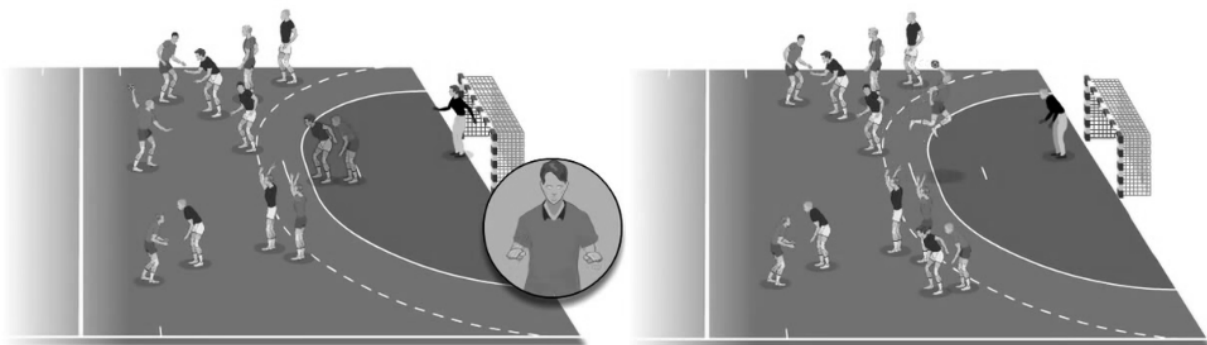


Derrubar o adversário

De acordo com a gravidade da falta, o árbitro pode apitar um tiro livre ou um pênalti, aplicar um cartão amarelo, excluir um jogador por 2 minutos ou por toda a partida (cartão vermelho). Após 3 exclusões temporárias, o jogador leva um cartão vermelho

20120518

A zona de gol



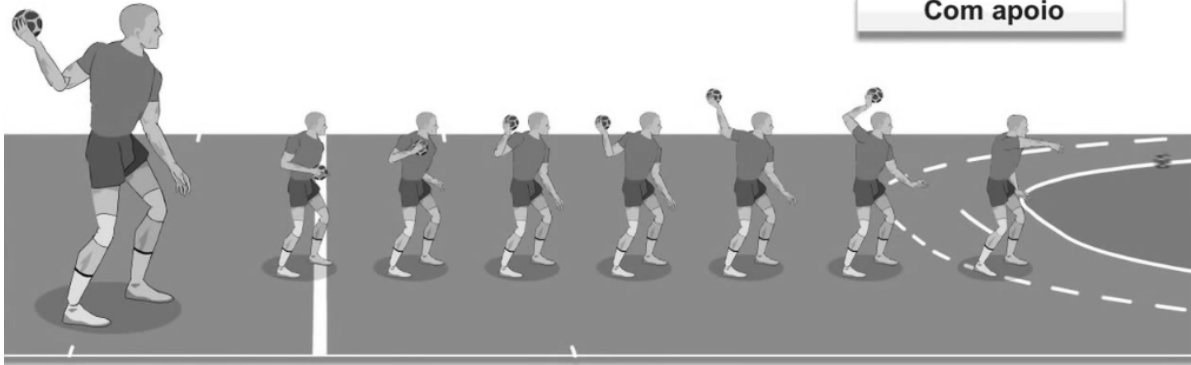
Nenhum jogador além do goleiro tem direito de permanecer na zona de gol \. No entanto, é possível tomar a impulsão antes da linha e entrar na zona desde que a bola seja arremessada antes de tocar o chão

20120518

HANDEBOL

O arremesso

Com apoio

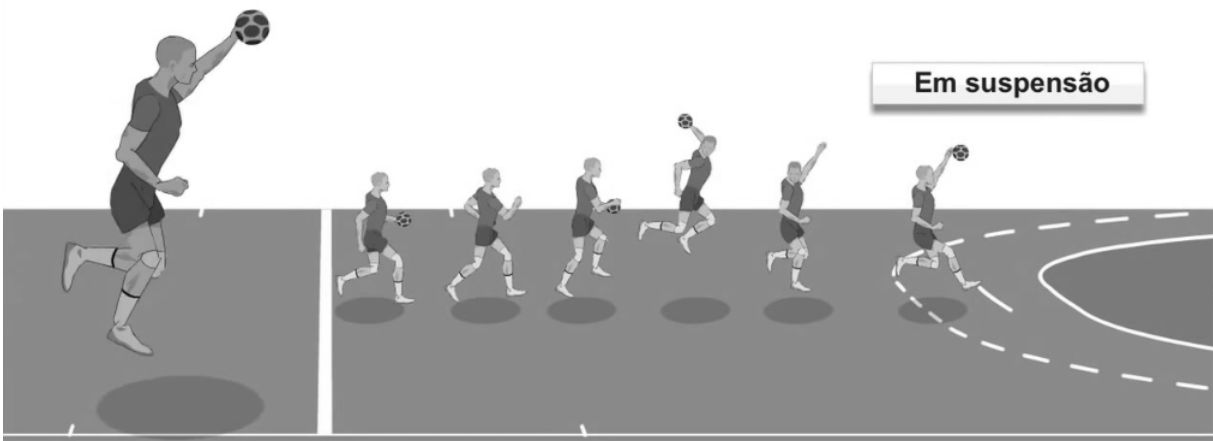


O braço parte de trás e é acompanhado por uma rotação do ombro para dar mais velocidade à bola

120518

O arremesso

Em suspensão



O jogador aproveita seu impulso para dar mais força ao arremesso

120518